

TOMS 710

Instrukcja obsługi stacji dysków

TOMS 710

przeznaczonej do współpracy
z 8-bitowymi komputerami ATARI XL/XE

Spis treści:

Dla początkujących ...	5
Cechy stacji TOMS 710	6
Uruchomienie stacji	7
Tryby pracy stacji	8
Zabezpieczenie dyskietek przed zapisem	8
Formaty i formatowanie	8
Praca z więcej niż jedną stacją dysków	9
Oprogramowanie wbudowane do ROM-u stacji	9
TOMS NAVIGATOR	9
AUTORUN.SYS	12
BASIC	12
TURBO	12
INIT	12
COPY	12
README	13
Funkcje przycisków i przełączników stacji	13
Parametry techniczne stacji TOMS 710	14
Karta gwarancyjna	14

Dla początkujących

Drogi użytkowniku ,

jeżeli jesteś „świeżo upieczonym” użytkownikiem komputera ATARI i - przynajmniej na razie - zamierzasz używać naszej stacji dysków przede wszystkim do gier, nie musisz chwilowo wnikać w szczegóły techniczne i czytać całej instrukcji. Wystarczy, że na początku skorzystasz z poniższych uwag:

Zestaw podstawowy powinien składać się z:

- komputera ATARI XL lub XE z zasilaczem sieciowym,*
- stacji dysków TOMS 710 z zasilaczem sieciowym,*
- monitora lub telewizora,*
- jednego lub dwóch joysticków.*

Wszystkie elementy zestawu powinny być odpowiednio połączone:

- do komputera podłączamy przewody od zasilacza, telewizora i joysticka,*
- stację dysków łączymy z komputerem przewodem z czarnym metalowym pudełkiem na końcu, a następnie włączamy wtyk zasilacza do stacji oraz zasilacz do sieci.*

Wszystkie połączenia wykonujemy przed uruchomieniem zestawu, przy urządzeniach wyłączonych.

Kilka słów o stacji dysków, dyskietkach i programach:

Stacja TOMS 710 umożliwia odczyt wszystkich rodzajów dyskietek do małego ATARI, jakie dotychczas pojawiły się na rynku. Oznacza to, że każda dyskietka z programami zapisana zgodnie ze standardem ATARI pozwoli się odczytać bez trudu.

Na rynku spotyka się dwa rodzaje programów:

- programy całodyskowe (na dysku znajduje się tylko jeden program)*
- pliki, których na jednej dyskietce może być (w formacie 720 kB) nawet kilkadziesiąt. Z reguły każdy taki plik zawiera w sobie zapis pojedynczego programu. Wybór programu z dyskietki następuje poprzez wybranie tytułu ze spisu, zazwyczaj wyświetlanego na ekranie po uruchomieniu takiej dyskietki. Umożliwia to także program TOMS NAVIGATOR, którego opis zamieszczony jest w dalszej części instrukcji.*

Przejdźmy teraz do tego, jak uruchomić dowolną dyskietkę. Zakładamy, że komputer, stacja dysków i monitor są prawidłowo połączone.

Oto kolejność postępowania:

- 1. Włączamy monitor (lub telewizor).*
- 2. Wyjmujemy ze stacji dysków kartonową wkładkę zabezpieczającą.*
- 3. Włączamy stację dysków (wylącznikiem znajdującym się na ścianie czołowej).*
- 4. Wkładamy dyskietkę z programami, nie zamykając dźwigni stacji.*
- 5. Włączamy komputer przy wciśniętym klawiszu OPTION. Pojawia się komunikat na ekranie.*

6. Zamykamy dźwignię stacji i wciskamy klawisz *START* w komputerze. Rozpoczyna się wczytywanie programu.

Po chwili powinno pojawić się menu lub karta tytułowa.

Co jednak czynić, jeżeli tak wczytany program się nie uruchomi?

W pierwszej kolejności należy powtórzyć próbę uruchomienia, jednak tym razem, zamiast klawisza *START* wciskamy klawisz *SELECT*.

Jeśli to także nie skutkuje (pewna, niewielka część programów nie dopuszcza użycia szybkiej transmisji), proponujemy następujący tryb postępowania:

Czynności 1, 2, 3 i 4 - wykonujemy jak poprzednio, i dalej -

5. Wylączamy *ODCZYT TURBO* naciskając tak oznaczony przycisk w stacji, powinna zgasnąć dioda *ODCZYT TURBO*.

6. Zamykamy dźwignię stacji.

7. Włączamy komputer przy wciśniętym klawiszu *OPTION*. Rozpoczyna się wczytywanie programu. Po chwili powinno pojawić się menu lub karta tytułowa.

Wciśnięcie klawisza *OPTION* w chwili włączania komputera powoduje wyłączenie *Basica*. W ten sposób postępujemy przy uruchamianiu zdecydowanej większości programów. Jeżeli jednak uruchamiany program jest napisany w *ATARI BASIC* (co powinno być zaznaczone na naklejce dyskietki), należy włączać komputer przy zwolnionym klawiszu *OPTION*.

Jeżeli powyższe informacje są dla Ciebie nie wystarczające, i nie wszystko działa tak jak powinno, lub jeśli chciałbyś w pełni poznać i wykorzystać możliwości Twojej stacji zapraszamy do lektury dalszej części instrukcji.

Cechy stacji TOMS 710

Stacja dysków TOMS 710 przeznaczona jest do współpracy z wszystkimi komputerami rodziny *ATARI XL/XE*. Stacja może pracować we wszystkich formatach stosowanych dla tych komputerów: od najstarszego, 90 kB na jednej stronie dysku do dwustronnego formatu 720 kB stosowanego w stacjach TOMS 720.

Przy pracy w formatach jednostronnych możemy niezależnie wykorzystywać obie strony dyskietki (z drugiej strony możemy korzystać po odwróceniu dyskietki).

Stacja akceptuje wszystkie dyskietki *DD 5.25"* 48 lub 96 tpi dobrej jakości. Nie należy natomiast stosować dyskietek *HDD*, ponieważ posiadają one niewłaściwe dla formatów innych niż 1.2 MB parametry warstwy magnetycznej.

W porównaniu z innymi stacjami dysków dla *ATARI XL/XE* nasza stacja posiada szereg korzystnych cech. Są to przede wszystkim:

- szybkie czytanie wszystkich dyskietek uzyskane dzięki czytaniu całych ścieżek, a nie poszczególnych sektorów (buforowanie ścieżek - odczyt turbo),

- szybka transmisja między stacją i komputerem - 70 000 bodów, działająca przy wszystkich formatach, zarówno w formacie szybkim (o przeplocie *TURBO 1050*, *TOP DRIVE*, *TOMS TURBO DRIVE*, *TOMS MULTI DRIVE*) jak i w formacie standardowym,

- stacja rozpoznaje dyskietki z przepłotem *ULTRA-SPEED* i samoczynnie włącza szybką transmisję w tym trybie (dotyczy to *SpartaDOS 3.2* oraz wielu programów pochodzenia amerykańskiego),

- wbudowany do stacji ROM-dysk, zawierający dyskowy system operacyjny oraz programy pomocnicze, dostępny jako stacja nr 3, a przy otwartej dźwigni stacji także jako stacja nr 1,

- znany ze stacji *TOMS TURBO* i *TOMS MULTI* sposób zabezpieczenia dyskietek przed zapisem likwiduje potrzebę wycinania otworu przy wykorzystywaniu drugiej strony dyskietki do zapisu.

Uruchomienie stacji

Bezpośrednio po włączeniu stacji odbywa się wewnętrzny test jej elementów. Jest on sygnalizowany mignięciem diod świecących oraz odgłosem ruchu głowicy. Następnie zapala się lewa dioda (*ODCZYT TURBO*), co sygnalizuje pracę w trybie buforowania ścieżek (patrz punkt "Tryby pracy stacji").

Wciśnięcie przycisku obok diody włącza tryb buforowania, co objawia się kilkukrotnym spowolnieniem odczytu. Prawa dioda (*ZAPIS*) nie świeci się, co oznacza brak możliwości zapisu. Wciśnięcie prawego przycisku odblokowuje zapis - stan ten jest sygnalizowany świeceniem czerwonej diody (ostrożnie! - możliwość kasowania zapisu).

Włączenie komputera przy otwartej dźwigni stacji, ze zwolnionym (*Basic* włączony) lub wciśniętym (*Basic* wyłączony) klawiszem *OPTION*, spowoduje wczytanie do komputera programu szybkiej transmisji wbudowanego w ROM stacji. Na ekranie ukaże się komunikat:

TOMS 710 [data opracowania wersji programu] *START/SELECT*

I teraz: jeżeli przy otwartej dźwigni stacji naciśniemy klawisz *START*, wywołamy wczytanie dyskowego systemu operacyjnego z pamięci ROM stacji.

System operacyjny oraz pozostałe pliki zawarte w pamięci ROM (ROM-dysku) są omówione w dalszej części instrukcji.

Jeżeli nie zamierzamy korzystać z wbudowanego oprogramowania, to po włożeniu dyskietki zamykamy dźwignię stacji i naciskamy klawisz *START* lub *SELECT*.

Naciśnięcie klawisza *START* spowoduje umieszczenie procedury szybkiej transmisji w pamięci komputera poczynając od adresu 100(hex), zaś naciśnięcie *SELECT* - od adresu 600(hex).

Większość programów działa prawidłowo po naciśnięciu klawisza *START*.

Po zainstalowaniu procedury szybkiej transmisji stacja jest zdolna do szybkiego zapisu i odczytu danych. Przy włączonym buforowaniu stacja czyta z pełną szybkością wszystkie dyskietki, zarówno te o przeplocie normalnym, jak o przeplocie szybkim (formaty *TURBO*). Aby wykorzystać pełną szybkość transmisji przy zapisie, należy dyskietkę sformatować w formacie o przeplocie szybkim (*TURBO*). Możemy to wykonać np. pod *TOMS NAVIGATOREM*, można też przenieść dyskietkę na szybki format programem kopiującym.

Włączenie komputera przy zamkniętej dźwigni stacji daje w efekcie pracę stacji z szybkością standardową, co jest potrzebne, ponieważ niektóre programy nie działają po wczytaniu w trybie

TURBO. Także z zamkniętą dźwignią włączamy komputer przy pracy z dyskietkami o innych szybkich formatach, jak np. pod systemem operacyjnym SpartaDOS. Po rozpoznaniu takiego formatu stacja samoczynnie przelacza się na szybką transmisję.

Tryby pracy stacji

Stacja może pracować w kilku trybach:

- w trybie klasycznym - jak stacja typowa, bez buforowania ścieżek i szybkiej transmisji,
- w trybie buforowania ścieżek - cała ścieżka jest czytana w trakcie jednego obrotu dyskietki (w typowej LDW - w trakcie od 9 do 18 obrotów),
- w trybie szybkiej transmisji między stacją a komputerem (70 000 bodów zamiast 19 200),
- w trybie szybkiej transmisji wraz z buforowaniem ścieżek.

Praca w trybie z buforowaniem jest sygnalizowana świeceniem lewej diody.

W niektórych przypadkach (np. przy pewnych programach albo przy trudnościach z rozpoznaniem formatu) stacja sama wyłącza buforowanie. Możemy je wtedy przywrócić wciskając lewy przycisk (ODCZYT TURBO).

Trybem podstawowym stacji jest praca z szybką transmisją i z buforowaniem, jednakże dla celów specjalnych (albo dla korzystania z niektórych programów) możemy każdy z tych trybów wyłączyć. Buforowanie wyłączamy wcisnięciem prawego przycisku, zaś dla wyłączenia trybu szybkiej transmisji można np. nacisnąć klawisz RESET w komputerze. Ponieważ część programów (jak np. popularny edytor XLEnt Word Processor) nie działa w trybie szybkiej transmisji, wczytujemy taki program w trybie podstawowym (z buforowaniem i szybką transmisją), po wczytaniu programu naciskamy RESET i pracujemy dalej już w trybie wolnej transmisji.

Zmiany szybkości transmisji możemy dokonać także uruchamiając program TURBO w ROM-dysku stacji albo z poziomu Basica lub innego języka programowania.

Tryb buforowania ścieżek można wielokrotnie włączać i wyłączać w trakcie pracy, także w czasie trwania operacji odczytu.

Zabezpieczenie dyskietek przed zapisem

Stacja po włączeniu posiada zawsze zablokowany zapis i dla zdjęcia blokady trzeba nacisnąć prawy przycisk. Stan możliwości zapisu sygnalizowany jest świeceniem czerwonej diody.

Rozwiązanie takie eliminuje możliwość przypadkowego skasowania pliku na dyskietce podczas korzystania z gier. Ponadto pozwala ono na eliminację kontroli otworu blokady zapisu na dyskietce, dzięki czemu nie musimy już wycinać otworu przy wykorzystywaniu drugiej strony dyskietki do zapisu.

Formaty i formatowanie

W odróżnieniu od niektórych innych stacji, nasza stacja dopasowuje się automatycznie do gęstości dyskietki. Zamknięcie dźwigni stacji wywołuje zawsze test formatu dyskietki. Duża ilość formatów, w jakich pracuje stacja TOMS 710, może początkujących użytkowników

wprawiać w zakłopotanie. Podajemy więc kilka zaleceń, dotyczących zastosowania poszczególnych formatów:

I tak dla plików typu **file** zalecany jest format 720 kB, jako umożliwiający wykorzystanie pełnej pojemności dyskietki. Format ten najwygodniej wytworzyć posługując się programem TOMS NAVIGATOR.

Ponieważ niektóre programy typu **file** nie działają po wczytaniu z dyskietek o sektorach 256-bajtowych, warto posiadać także dyskietki sformatowane w formacie SID lub ED i na nich umieszczać takie pliki.

Klasyczne jednostronne formaty ATARI (SD i ED) stosujemy w zasadzie tylko dla programów całodyskowych, które nie chcą pracować w innych gęstościach.

Programy zabezpieczone metodami klasycznymi (bad sectors, CRC, DDM itp.) działają na naszej stacji bez zarzutu.

Praca z więcej niż jedną stacją dysków

Przełącznik numeru stacji jest dostępny przez otwór w tyle obudowy. Ustawiony w lewej pozycji nadaje stacji numer 1, zaś w prawej - numer 2. Komputer po włączeniu poszukuje stacji numer 1, dlatego przypadkowe ustawienie przełącznika na numer 2 przy podłączeniu tylko jednej stacji powoduje, że stacja ta nie jest widziana!

Zmiana numeru stacji na D2: powoduje zmianę numeru ROM-dysku z D3: na D4:.

Dzięki temu nie kolidują ze sobą ROM-dyski dwóch równocześnie podłączonych stacji TOMS.

Warto zwrócić uwagę na to, że system po wczytaniu z ROM-dysku jest ustawiony na gęstość SID i szybką transmisję jedynie ze stacją numer 1. Dla wprowadzenia szybkiej transmisji z innymi stacjami należy dwukrotnie uruchomić program TURBO. Pierwsze uruchomienie wyłączy szybką transmisję dla wszystkich numerów stacji, zaś drugie ją włączy dla stacji mogących pracować w tym trybie.

Oprogramowanie wbudowane do ROM-u stacji

Oprogramowanie wbudowane do pamięci ROM stacji jest dostępne dla użytkownika jako stacja numer 1 - przy otwartej dźwigni stacji, oraz jako stacja numer 3 - niezależnie od położenia dźwigni. Oprogramowanie to zawiera następujące pliki:

- a. DOS.SYS, DUP.SYS i AUTORUN.SYS stanowiące wspólnie system operacyjny TOMS NAVIGATOR
- b. programy BASIC i TURBO rozszerzające możliwości systemu operacyjnego,
- c. programy kopiujące i inicjalizujące.

System operacyjny TOMS NAVIGATOR

System instaluje się po włączeniu komputera przy otwartej dźwigni stacji i naciśnięciu klawisza START (przy wciąż otwartej dźwigni). Po chwili ekran będzie wyglądał mniej więcej tak (przy komputerze z 256 kB RAM):

Toms Navigator v 1.1D (p) 1993 Husky/DMDV
D1:

D1:			D8:		
AUTORUN	SYS	005	DUP	SYS	106
BASIC					
COPY					
DOS					
DUP					
INIT					
README					
TURBO					
0000 FREE SECTORS			1416 FREE SECTORS		

New Copy Del Ren Atr View Mkdir Frmt Up1

Uwaga dla początkujących: jeżeli pokaże się napis READY, należy przejść do systemu operacyjnego, czyli napisać DOS i wcisnąć klawisz RETURN.

Użytkownicy, którzy mieli styczność z bardzo popularnym na IBM PC programem Norton Commander zauważą zewnętrzne podobieństwo obu programów i nie będą mieli żadnych problemów przy korzystaniu z TOMS NAVIGATORA. Ale także i ci, którzy są nowymi użytkownikami komputera, szybko opanują obsługę programu. Wystarczy zauważyć, że lewa strona ekranu pokazuje nam zawartość dysku nr 1, prawa RAM-dysku (stacja nr 8) lub (przy 64 kB pamięci operacyjnej) ROM-dysku czyli stacji nr 3. Linia pod nazwą programu podaje aktualną ścieżkę dojścia, czyli numer stacji i ewentualnie katalog oraz podkatalog w którym się znajdujemy.

Widzimy, że jedno pole bieżącego dysku jest podświetlone. Pole to możemy w obrębie okna przesuwając w górę i w dół posługując się klawiszami kursora. Wciśnięcie klawisza RETURN wywołuje próbę uruchomienia programu.

Jeżeli program nie jest przystosowany do uruchamiania spod DOS-a nastąpi powrót do wyświetlania katalogu (chyba że próba uruchomienia wywołała takie zmiany w pamięci komputera, że nie ma do czego wracać - wtedy pozostaje wyłączenie i ponowne włączenie komputera).

Dolna linia ekranu zawiera wykaz funkcji, którymi dysponujemy. Zastosowano tu - podobnie jak w całym programie - terminologię angielską, ze względu na jej rozpowszechnienie i łatwość tworzenia skrótów. Mamy do dyspozycji następujące polecenia:

N (New) - wybór nowego dysku. Pojawia się pomocnicze menu, poruszamy się po nim klawiszami kursora lub wciskamy odpowiednią cyfrę.

C (Copy) - kopiowanie między oknami. Komunikaty o konieczności wymiany dyskietki ukazują się wtedy, gdy dysk docelowy ma ten sam numer co dysk źródłowy i nie jest to numer RAM-dysku (8).

D (Delete) - kasowanie pliku lub grupy plików oznaczonej poleceniem S.

R (Rename) - zmiana nazwy pliku. W nazwach plików można używać zarówno dużych jak i małych liter.

V (View) - wyświetlenie na ekranie zawartości pliku.

A (Attribute) - zmiana atrybutu pliku lub grupy plików.

M (Make directory) - utworzenie podkatalogu. Zalecane jest, aby katalogom nadawać samą nazwę, bez rozszerzenia.

F (Format) - formatowanie dyskietki. Pojawia się dodatkowe menu, z którego wybieramy rodzaj formatu.

U (Upload) - funkcja ta służy do kopiowania plików z magnetofonu na dyskietki. Program tworzy w bieżącym podkatalogu plik UPL.OAD.CAS, któremu możemy nadać dowolną nazwę posługując się poleceniem R.

Ze względu na wielkość bufora tę funkcję możemy wykorzystywać dla plików o długości do ok. 20 kB, przy dłuższych plikach można stosować np. program F-Copy.

Oprócz wyż. wym. wykorzystywane są jeszcze następujące klawisze:

S (Sign) - zaznaczenie wszystkich plików w katalogu.

Q (Quit) - wyjście z programu. Jeżeli jest obecny Basic, albo w systemie jest cartridge, to zostanie on uruchomiony. W przeciwnym przypadku nastąpi przejście do SELF-TESTu.

SPACJA - naciśnięciem tego klawisza zaznaczamy podświetlony plik, ponowne naciśnięcie powoduje zgaszenie znacznika. Wykorzystujemy to np. przy wyborze plików do kopiowania.

RETURN - wywołuje próbę uruchomienia podświetlonego programu.

TAB lub

CNTL + I - przejście do sąsiedniego okna.

CNTL + O - odsłania tekst zakryty oknami.

CNTL + R - odczytuje katalog główny bieżącego dysku.

Informacja dla zaawansowanych:

Program został w całości napisany w Action! przy użyciu biblioteki Vision Graphic Library. Kod programu zajmuje obszar od \$2800 do \$6200. Ponadto pamięć od \$2000 do \$27FF jest zarezerwowana dla dynamicznie tworzonych obiektów jak okienka, menu etc. Bufor rozciąga się od ok. \$6200 do MemTop. Pamięć znajdująca się pod ROM nie jest używana.

Program AUTORUN.SYS

Program ten bada bezpośrednio po włączeniu rozmiar dodatkowej (ponad 64kB) pamięci komputera, po czym instaluje odpowiedni RAM-dysk, kopiuje do niego plik DUP.SYS i ustawia nań wektor odwołań do DOSa.

Program BASIC

Program BASIC przy każdym wczytaniu naprzemiennie włącza i wyłącza BASIC, znajdujący się w komputerze w obszarze A000 - BFFF hex. Przejście do BASICA wykonujemy poleceniem **Q**.

Program TURBO

Program ten umożliwia naprzemienne włączanie i wyłączanie szybkiej transmisji pomiędzy stacją a komputerem. Każdorazowe wczytanie programu powoduje przełączenie stanu na przeciwny.

Program INIT

Program służy do tworzenia samouruchamiających się dyskietek zawierających zbiory binarne oraz typu cassette boot, znajdujące się w katalogu głównym dyskietki albo w podkatalogach (MyDOS 4.50). Program inicjalizuje wszystkie formaty ATARI, od SD aż do 720 kB.

Po uruchomieniu programu należy - zgodnie z poleceniem na ekranie - włożyć do stacji dyskietkę, na której ma być zapisany inicjalizer. Może to być zarówno dyskietka świeżo sformatowana, na którą programy będą przeniesione w przyszłości, jak i dyskietka z gotowym zestawem programów. TOMSINIT zajmuje jednak kilka sektorów w katalogu głównym, dlatego należy zostawić jedno miejsce w tym katalogu i ok. 10 wolnych sektorów.

Uruchomienie zainicjalizowanej dyskietki spowoduje wyświetlenie na ekranie spisu zawartych na niej programów. Żądany program lub podkatalog wybieramy klawiszami kursora i uruchamiamy (otwieramy) wciśnięciem klawisza RETURN. Powrót do katalogu nadrzędnego nastąpi po wciśnięciu klawisza TAB, zaś klawisz SPACJI pozwala na wyświetlenie katalogu następnej dyskietki.

Program COPY

Program przeznaczony jest do kopiowania dyskietek we wszystkich gęstościach, łącznie z dyskietkami w formatach IBM i ST. Program nie kopiuje sektorów nie standardowych, jed-

nak funkcja SKIP pozwala na ominięcie zabezpieczeń. Umożliwia to wykorzystywanie tego programu do kopiowania dyskietek uszkodzonych lub z zabezpieczeniami, przy czym zabezpieczenia należy wytworzyć inną metodą.

Program TOMS COPIER zapewnia pracę przy pomocy jednej lub dwóch stacji TOMS (przelączenie - klawiszem OPTION), pozwala na kopiowanie bez formatowania lub z formatowaniem w przeplocie standardowym (NORMAL) lub szybkim (TURBO) - przelączenie klawiszem SELECT.

Włączenie (klawiszem HELP) funkcji DOSCOPY umożliwia znaczne przyspieszenie kopiowania dyskietek o standardowej organizacji - każdorazowo przed rozpoczęciem kopiowania następuje wczytanie tabeli zajętości sektorów (VTOC), a następnie kopiowanie tylko sektorów zajętych.

Po wystąpieniu błędu (albo naciśnięciu klawisza BREAK podczas odczytu) pojawia się komunikat z numerem błędu i zestawem dodatkowych funkcji:

- klawisz **S** (Skip) - spowoduje pominięcie błędnego sektora.
- klawisz **R** (Retry) - ponawia operację odczytu, co pozwala na zrobienie dobrych kopii z dyskietek niepewnych, wczytujących się jedynie okresowo.
- klawisz **A** (Abort) - wywołuje powrót do menu,
- klawisz **N** (Next) - powoduje przejście do następnej operacji - ma to zastosowanie wtedy gdy wiemy, że końcowa część dyskietki zawiera sektory puste, chcemy pominąć jej odczyt i przejść do operacji zapisu. Odczyt przerywamy klawiszem BREAK, wciskamy klawisz **N** i możemy już wykonać zapis.

Uwaga:

Ze względu na dużą szybkość transmisji, przy współpracy z niektórymi egzemplarzami komputerów może sporadycznie występować zjawisko zatrzymania się procesu zapisu. Wystarczy wtedy nacisnąć klawisz BREAK i następnie klawisz **R**. Zjawisko to nie powoduje żadnych błędów zapisu.

Program README

Zawarty w ROM-dysku stacji program README jest plikiem tekstowym. Można się z nim zapoznać naprowadzając na jego nazwę kursor i wciskając klawisz **V** (i ewentualnie potem CONTROL + R).

Funkcje przycisków i przełączników stacji

Przycisk 1 - naprzemian włącza i włącza buforowanie (odczyt turbo).

Praca z buforowaniem sygnalizowana jest świeceniem diody ODCZYT TURBO.

Przycisk 2 - zmienia stan blokady zapisu na przeciwny. Stan możliwości zapisu jest sygnalizowany świeceniem diody ZAPIS.

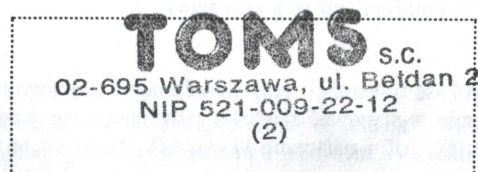
Przełącznik numeru stacji - pozwala ustawić stację jako D1:

lub - przy pracy z dwiema stacjami dysków - jako D2:.

Parametry techniczne stacji TOMS 710

- ◊ Zasilanie - 220-240V AC
- ◊ Pobór mocy - ok. 20 VA
- ◊ Wymiary - 290 x 150 x 65 mm
- ◊ Akceptowane formaty zapisu:
 - SS-SD - Single Density - 40 ścieżek o 18 sektorach po 128 bajtów,
 - SS-ED - Enhanced Density - 40 ścieżek o 26 sektorach po 128 bajtów,
 - SS-DD - Double Density - 40 ścieżek o 18 sektorach po 256 bajtów,
 - DS-DD - dwustronny, 360 kB, zgodny z formatem stacji ATARI XF551,
 - DS-QD - dwustronny, po 80 ścieżek o 18 sektorach po 256 bajtów, 720 kB,
- przy czym **SS** oznacza format jednostronny, zaś **DS** - format dwustronny.
- ◊ Podstawowe oprogramowanie zawarte jest w ROM-dysku
- ◊ Szybkość transmisji na łączu z komputerem - 70 000 bodów
- ◊ Buforowanie ścieżek
- ◊ Tryb ULTRA-SPEED
- ◊ Oryginalny system blokady zapisu, zapobiegający przypadkowemu skasowaniu pliku
- ◊ Możliwość pracy jako stacja numer 1 (D1:) lub 2 (D2:).

Gwarancja



Numer fabryczny stacji: 941202

Gwarancja 12 miesięcy od dnia 01.02.95

W okresie gwarancji klient ma prawo otrzymać bezpłatnie nowe wersje oprogramowania stworzonego dla stacji TOMS 710. Naruszenie plomb unieważnia gwarancję.

Jeżeli podczas użytkowania stacji napotkasz problemy, do rozwiązania których nie wystarczy instrukcja obsługi stacji lub opis DOS-a, skontaktuj się bezpośrednio z nami:

TOMS, ul. Beldan 2, 02-695 Warszawa, tel. 641-54-29.

Pod tym adresem prowadzimy także obsługę gwarancyjną stacji.

Z życzeniami przyjemnej i pożytecznej eksploatacji

TOMS